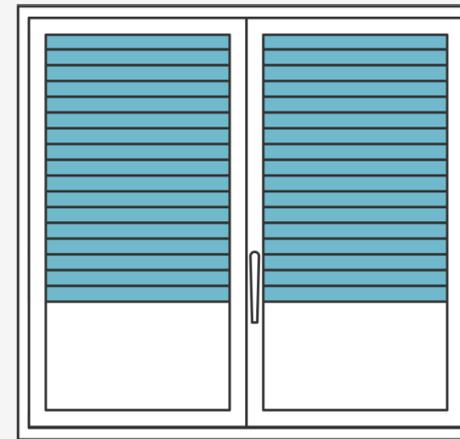


Einleitung

Konfiguration Storen und Gruppen

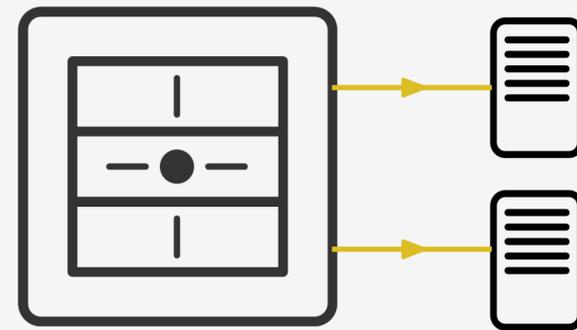


 Initialisierung der Storen mit und ohne Lamellen.

 Gruppenfunktionen um mehrere Storen gleichzeitig zu bedienen.

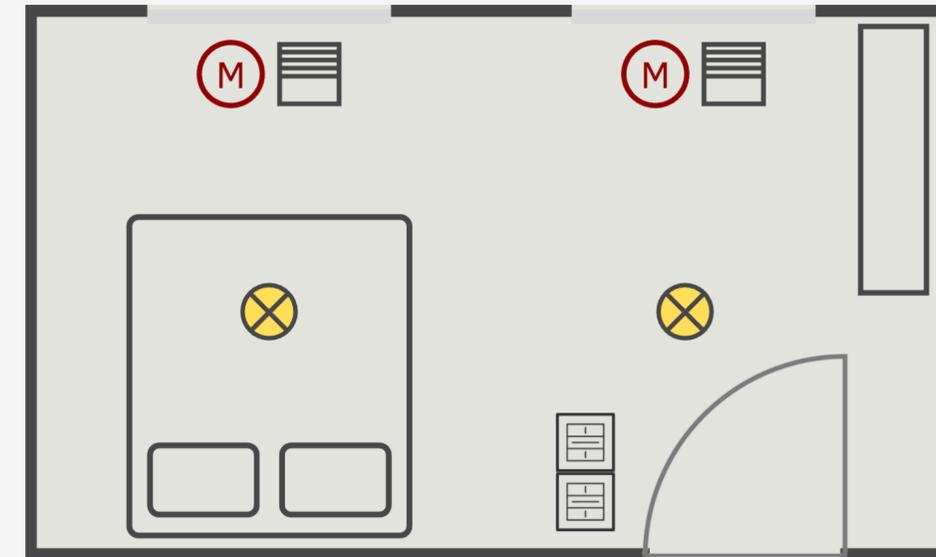
 Pro Schalter können 2 Storen angeschlossen werden. Über Wifi können diese beliebig miteinander gekoppelt werden.

Installation

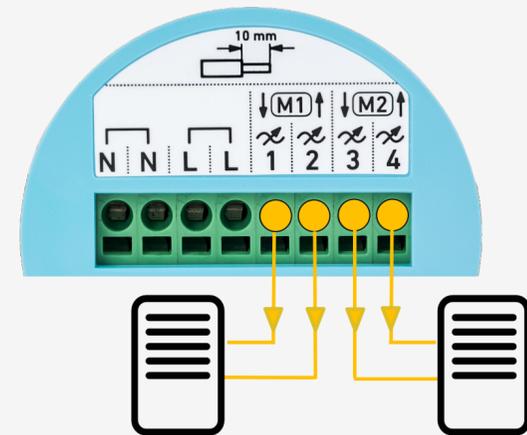


Die Storen können an jeden dingz oder dingz plus angeschlossen werden.

- 1 Anschluss für Storen-Motor M1
- 1 Anschluss für Storen-Motor M2



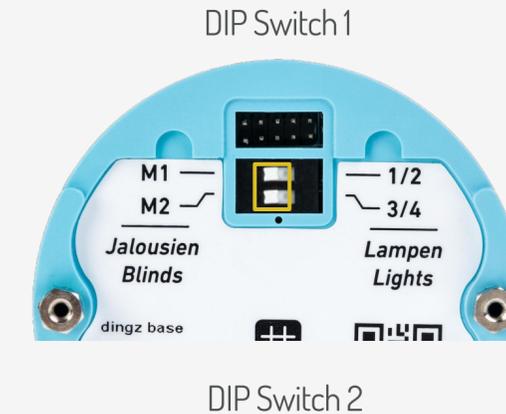
Beispiel in einem Schlafzimmer mit Storen.



Anschluss M1 und M2 mit oder ohne Lamellen.
Grundeinstellung ist runter auf 1 und 3, hoch auf
2 und 4.

Wenn nur 1 Store am dingz angeschlossen wird,
wird empfohlen die Ausgänge 3 und 4 zu
verwenden.

Installation



DIP Schalter auf M1 und M2 setzen. Die dingz
FW erkennt automatisch den Stand der DIP
Schalter.



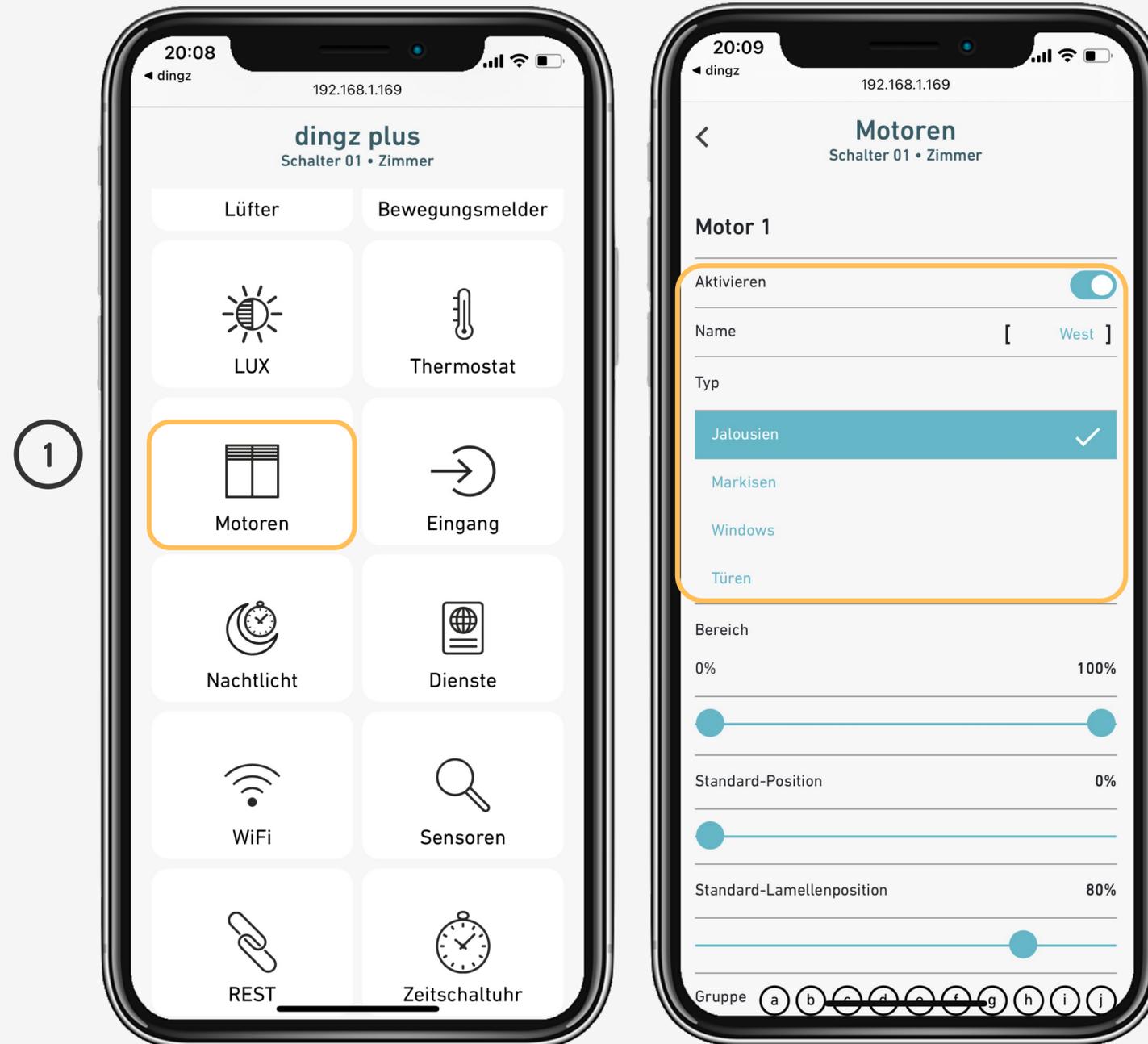
Bitte die wichtigen Hinweise im Installations-
Manual sorgfältig durchlesen, bevor mit dem
Einbau der dingz begonnen wird.



Die dingz base darf nur von qualifiziertem Personal
an das elektrische Hausinstallationsnetz (230V~)
angeschlossen oder von diesem getrennt werden.
Lebensgefahr!

Storen definieren

Im Webinterface unter Motoren werden die Storen konfiguriert.
Nachdem der Storen Typ festgelegt wurde, werden die Laufzeiten für das Hoch- und Runterfahren aufgenommen.



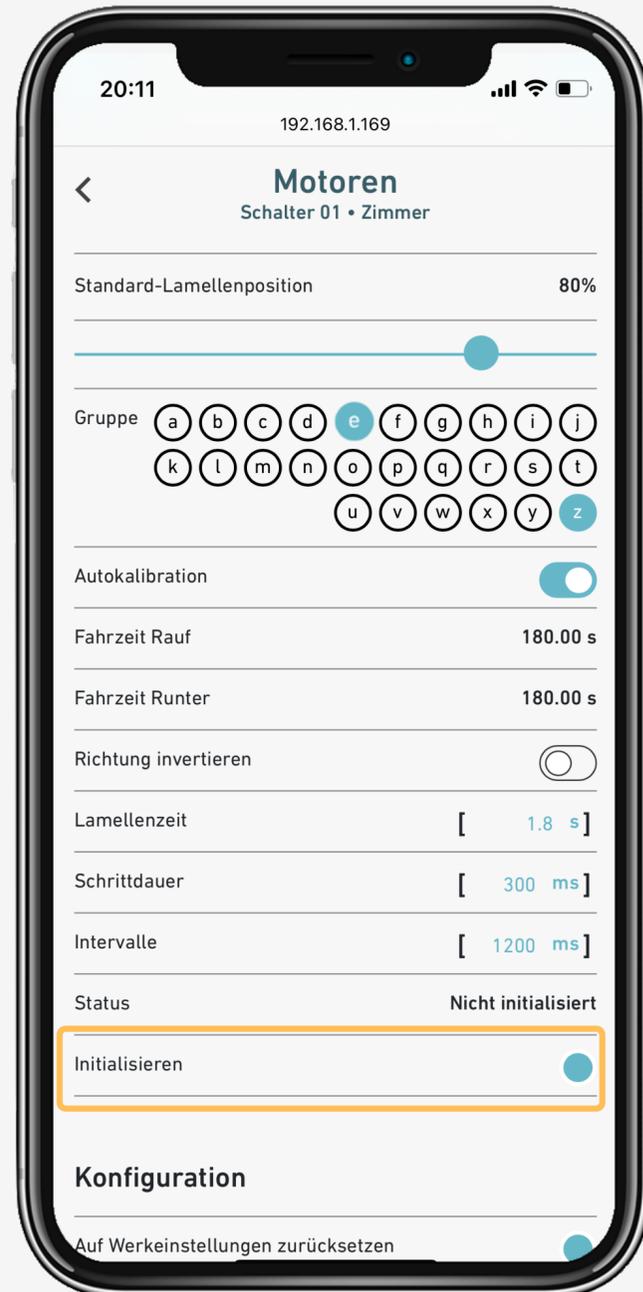
2

Namen und Typ für Storen angeben

Jalousien, Storen mit Lamellen
Markisen, zB Sonnenstore ohne Lamellen

Lamellenzeit

Lamellenzeit und Pulszeit für Lamellen.

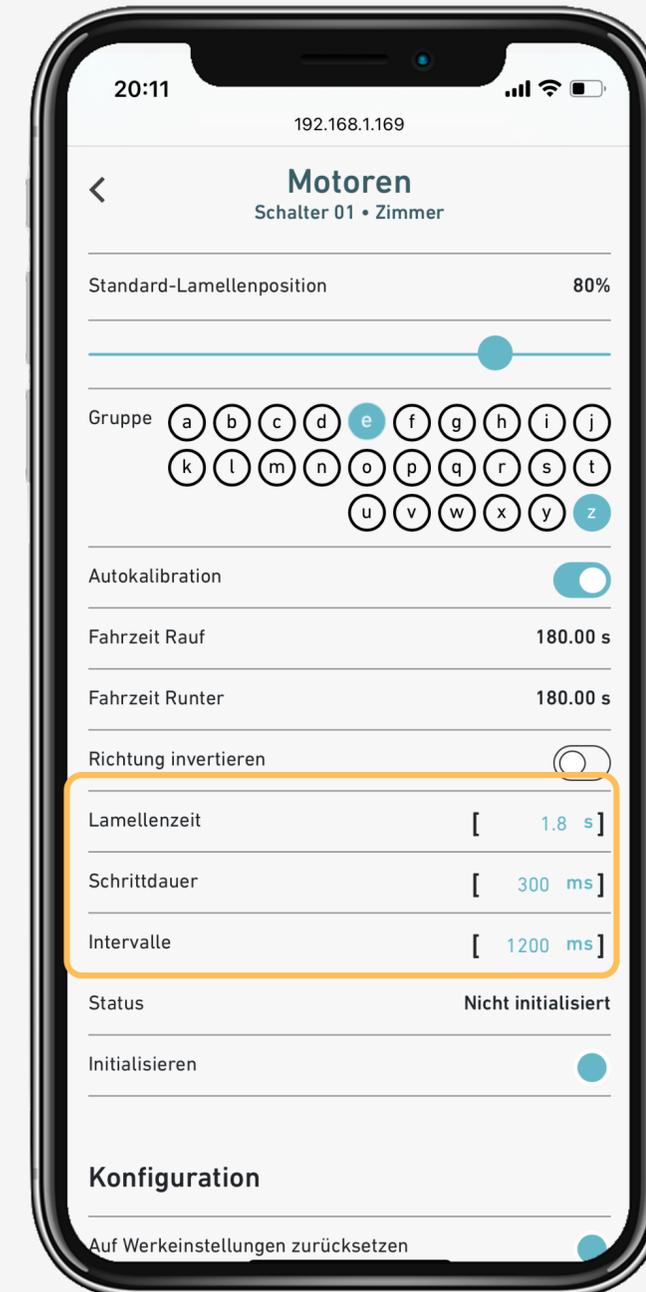


3

Die Storen werden einmalig nach der Installation initialisiert. Dabei werden die Laufzeiten für das Hoch- und Runterfahren aufgenommen

Während des Initialisierungsprozesses fährt die Store komplett hoch, runter und wieder hoch.

| | |
|----------------------|--------------------------|
| Fahrzeit Rauf | 18.00 s |
| Fahrzeit Runter | 19.00 s |
| Richtung invertieren | <input type="checkbox"/> |
| Lamellenzeit | [1.8 s] |
| Schrittdauer | [300 ms] |
| Intervalle | [1200 ms] |
| Status | Initialisiert |



4

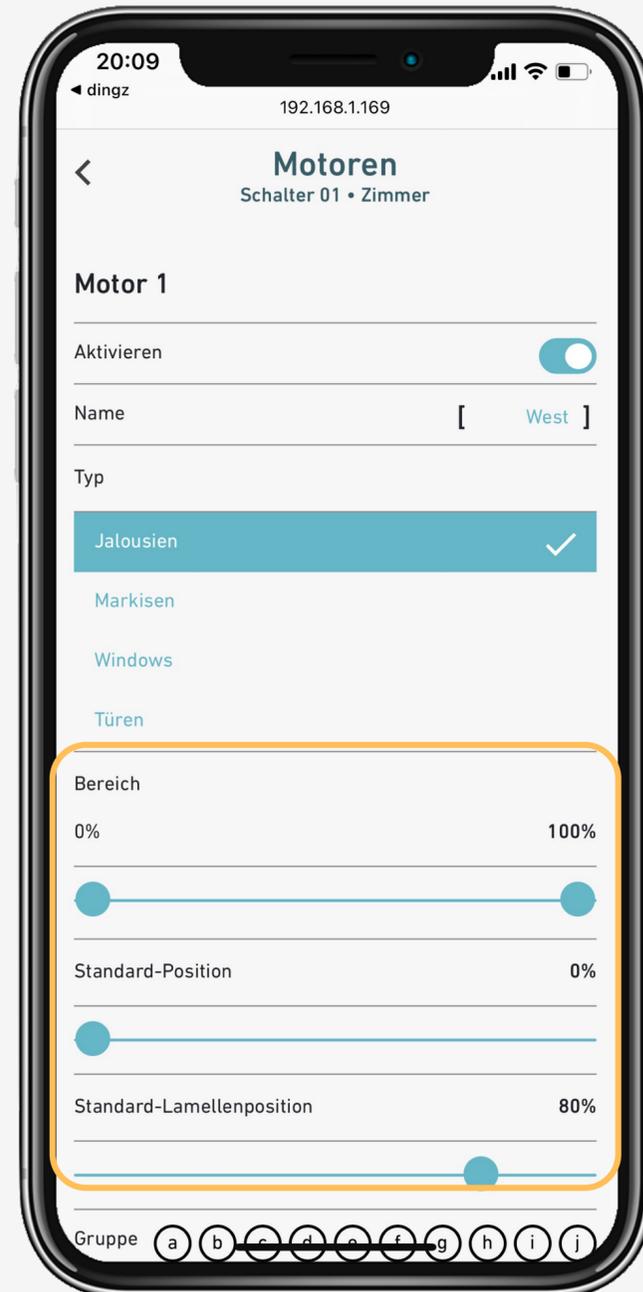
Lammellenzeit in Sekunden

Schrittdauer in ms bei Taste halten Zeit

Intervalle in ms

Standardposition festlegen

Nach erfolgreicher Initialisierung kann für jede Store eine Standardposition für Store und Lamellen definiert werden. Für unten und oben werden auch die Maximalpositionen fixiert.



5

Maximalposition
bestimmt den Bereich für
Unten und Oben in Prozent.

6

Standardposition für Store
und Lamelle.

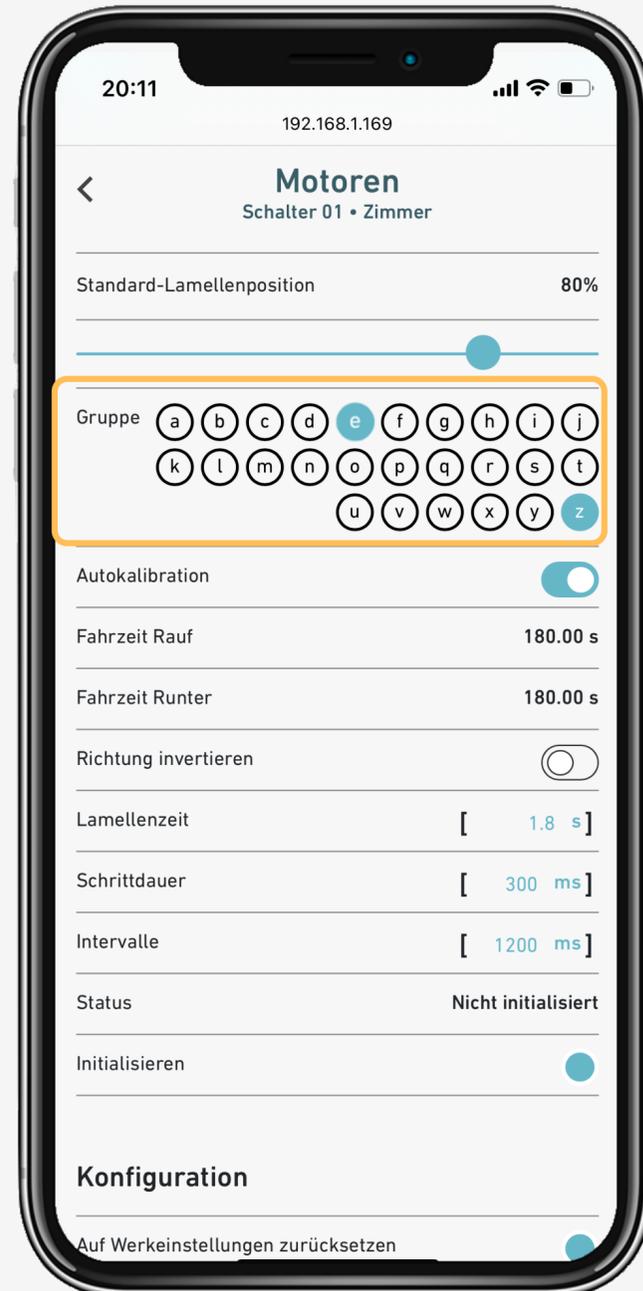
Die Maximalposition unten und oben kann zB für das Freihalten von Katzentüren oder Blumenkisten auf den Fenstersimsen verwendet werden..

Das Fahren in die Standardposition wird durch 2-fach Klick oder gezielt mit einem Gruppenbefehl ausgelöst.

Gruppenfunktionen

Zuordnung zu einer Gruppe: Die Motoren können einer oder mehreren virtuellen Gruppen zugeordnet werden.

Die Storen mit Gruppen können dann von jedem beliebigen dingz im Netzwerk einfach bedient werden.



7

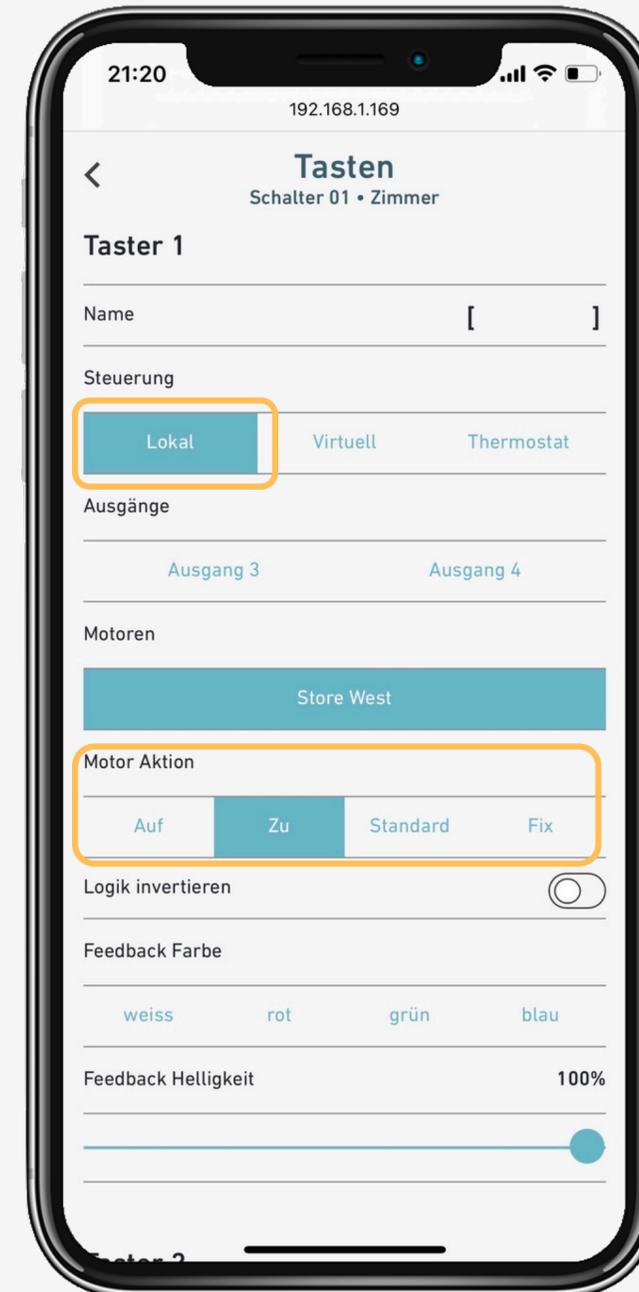
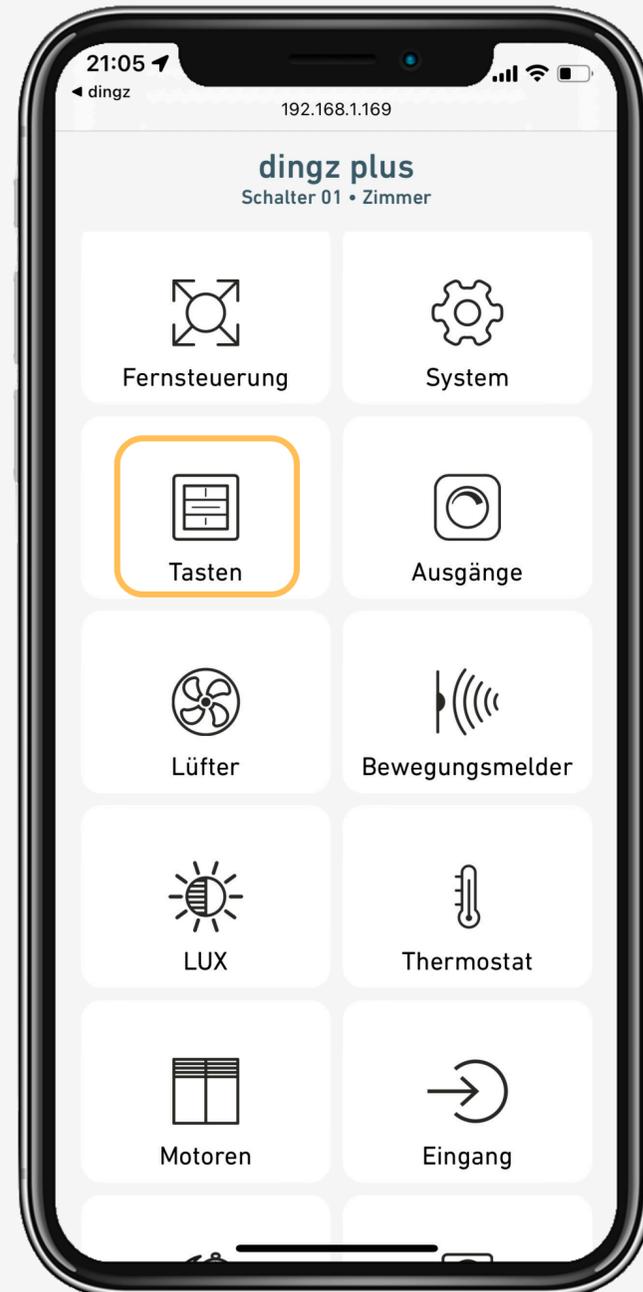
Gewünschte Gruppen markieren. ZB. e und z
Die Ausgänge können gleichzeitig auf
mehreren Gruppen reagieren.

Die Gruppen werden jedem Ausgang einzeln
zugewiesen.

Gruppe z ist immer vormarkiert.

Tastenfunktion lokal

Die Ausführung der Befehle für die Storen erfolgt lokal direkt auf dem Schalter oder über Gruppenfunktionen.



8 Lokal und Storen-Motor wählen.

Es können auch beide Motoren gleichzeitig bedient werden.

Aktion wählen:

- Auf** Store hochfahren
- Zu** Store runterfahren
- Std.** Storen auf Standardposition fahren
- Fix** Storen auf fixe Position fahren

9

Standardbelegung für die Tasten ist:

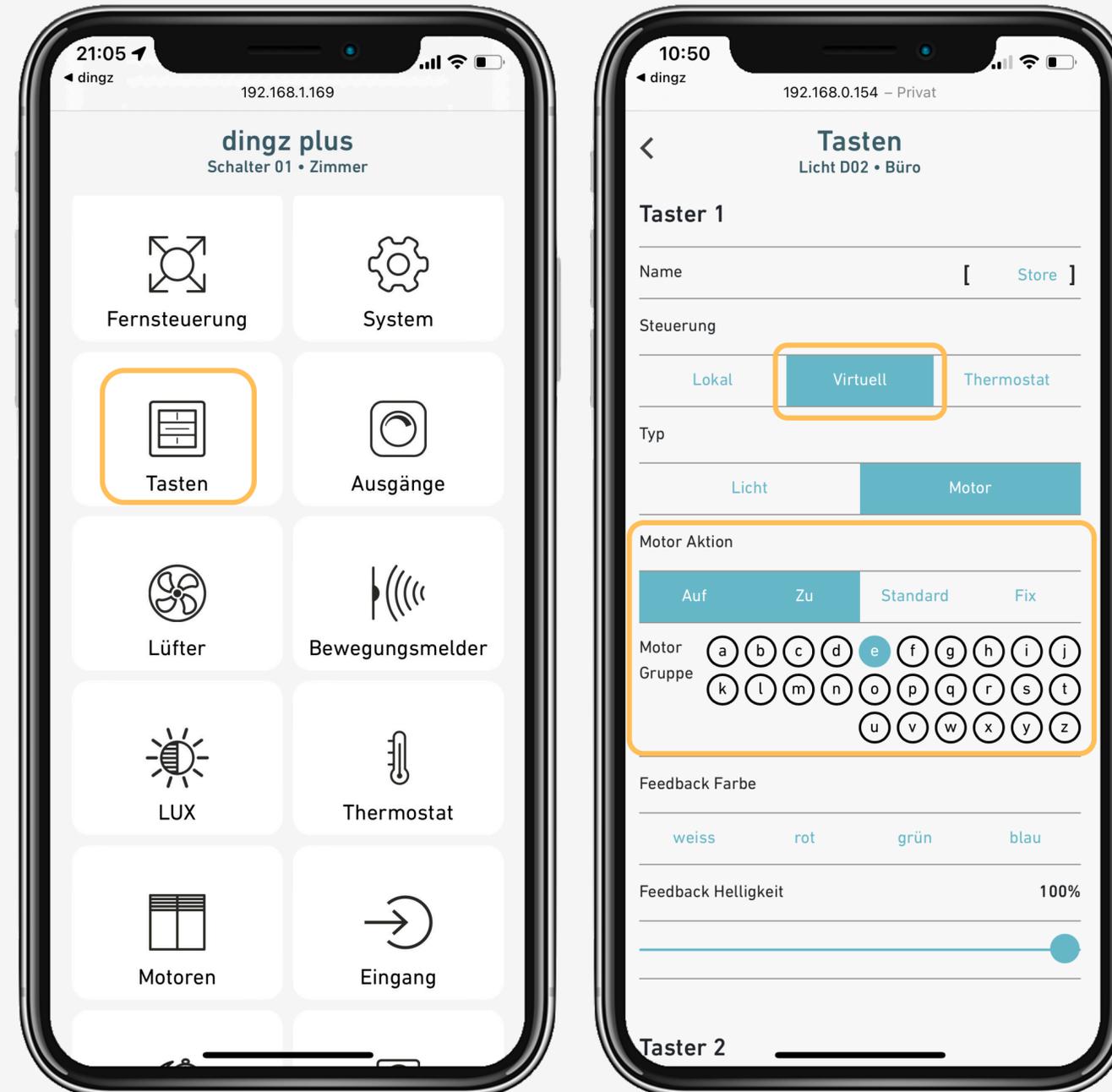
Taste 1 und 3 Store zu
Taste 2 und 4 Store hoch



Auf und Zu können auch auf eine einzige Taste gelegt werden.

Gruppenbefehle für Storen

Grundsätzlich können über den virtuellen Gruppenbefehle dieselben Funktionen wie lokal ausgeführt werden.



10 Gruppen-Befehle werden über **virtuell** ausgeführt.

Es können auch mehrere Gruppen gleichzeitig bedient werden.

Aktion wählen:

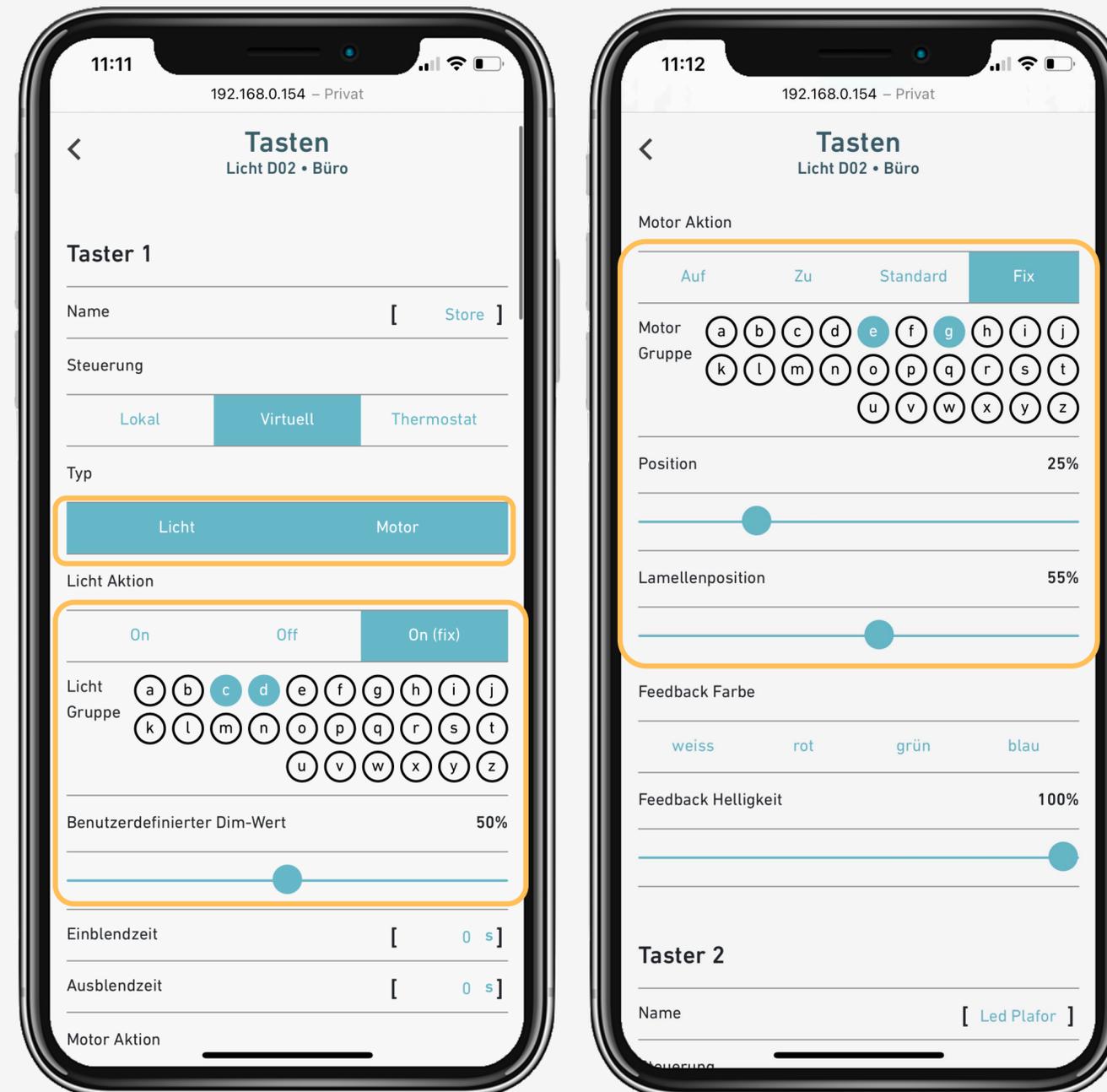
- Auf** Store hochfahren
- Zu** Store runterfahren
- Std.** Storen auf Standardposition fahren
- Fix** Storen auf fixe Position fahren

Kombinierte Gruppenbefehle für Licht und Storen

Gruppen für Licht und Storen kombiniert ausführen

Szene TV:

Mit Taste 1x-Klick geht Licht auf einen bestimmten Wert und Storen auf eine bestimmte Position.



11

Gruppen werden über «virtuell» ausgeführt

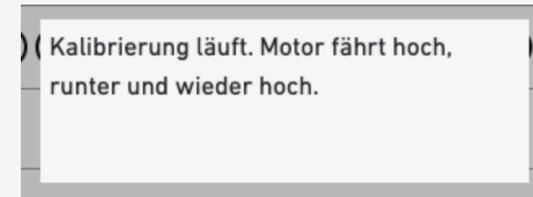
Szene TV:

Mit Taste 1x-Klick geht Licht auf einen bestimmten Wert und Storen auf eine bestimmte Position.

Tips & tricks



Mehrere Storen gleichzeitig initialisieren:
Über das Webinterface kann die Initialisierung mehrerer Storen parallel ausgeführt werden.



Bitte immer darauf achten, dass der gesamte Fahrbereich der Storen frei von Gegenständen oder Personen ist!

Tips & tricks



Wenn Licht und Storen gleichzeitig mit Ein/Aus und Auf/Ab bedient werden, kann die Logik, was gleichzeitig ausgeführt werden soll, angepasst werden.

Logik invertieren

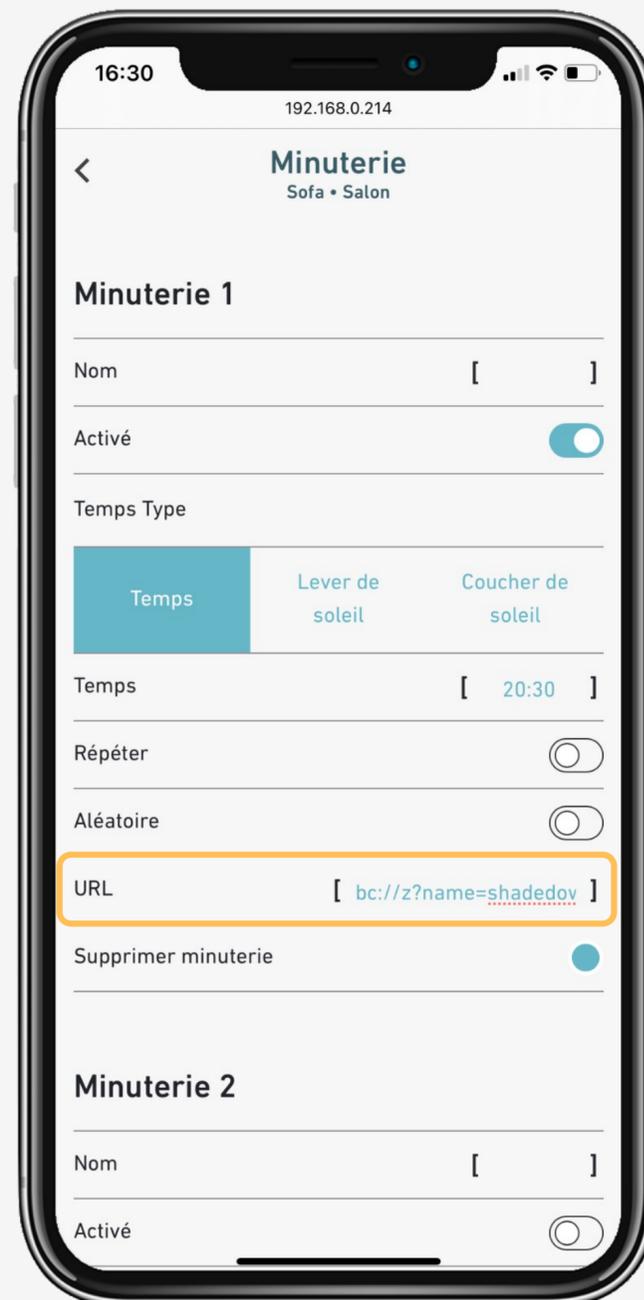


Rauf- und Runterfahren von 2 Storen werden auf 1 Taste kombiniert.

Tips & tricks



Storen automatisch über Zeitschaltuhr hoch- und runterfahren. Zeit kan fix oder nach Sonnenaufgang oder Sonnenuntergang gewählt werden.



LED steuern `bc://abcdefghijklmnopqrstuvwxyz?name=ledhsv&hsv=0;0;100`

Storen "z" STOP `bc://z?name=shadestop`

Storen "z" AUF `bc://z?name=shadeup`

Storen "z" ZU `bc://z?name=shadedown`

Storenposition `bc://z?name=shadepos&blind=80&lamella=40`
auf 80% Lamellen auf 40%

Standardposition `bc://z?name=shadedefault`
(die Standardposition kann für jeden Motor im Motoren Menue eingestellt werden)

Licht "z" ON `bc://z?name=lighton`

Licht "z" OFF `bc://z?name=lightoff`

Licht OnFix `bc://cde?name=lighton&value=70`
"c", "d" und "e" auf 70%

Puls-Taster `bc://u?name=pulse`

(diesen Befehl schnell wiederholen, solange die Taste gedrückt bleibt)

Puls-Taster "u" wieder losgelassen `bc://u?name=release`